

## 1. PRAVICA NASTOPA, ŠTEVILO IGRALCEV, MENJAVE in SISTEM

- Pravico nastopa imajo igralci, ki so rojeni:

selekcija	pravica nastopa	Sistem igre
U7	rojeni po 1.1.2017 in mlajši	4 : 4

- Na turnirju lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi vodja tekmovanja pred začetkom, ali med samim turnirjem na podlagi športne izkaznice, potnega lista ali osebne izkaznice.
- Število menjav med tekmo je neomejeno. Menjave so »leteče«. Pri menjavi mora igralec zapustiti igrišče, šele potem lahko v igro vstopi drugi igralec.

## 2. ŠPORTNA OPREMA

- Vsi igralci ene ekipe morajo biti enotno oblečeni. V kolikor so barve opreme enake ali podobne je dolžna gostujoča oziroma drugo napisana ekipa zamenjati opremo, oziroma si obleči markirne majice.
- Obvezna uporaba dvoranskih športnih copat in ščitnikov.

## 3. ŽOGA

- Igra se z žogo št. 4, ki jo priskrbi organizator turnirja.

## 4. IGRALNI ČAS

- Igralni čas je 1x10 min. brez odmora . Čas odmora med tekmami je 2 min.

## 5. PREKRŠKI

- Ekipa, katere igralec stori enega od prekrškov bo kaznovana z direktnim prostim udarcem za nasprotno ekipo, ki bo izveden z mesta, kjer je prekršek storjen.
- Pri izvajanju prostih udarcev morajo biti nasprotni igralci oddaljeni od žoge najmanj 3 metre.
- Grobi prekršek sodnik kaznuje z izključitvijo 2 min. V primeru druge izključitve istega igralca na isti tekmi le ta nima več pravice nastopa na tej tekmi.

## 6. POSEBNA PRAVILA

- Vrata so velika 2m x 1m
- Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto.
- Udarec od vrat se izvaja izpred malih vrat in sicer tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje. Ker v igri ni vratarjev, se ne sme izvajati gol-avta z roko.
- Po prejetem zadetku se igra začne na sredini igrišča.
- Zadetek dosežen direktno iz avta ali gol-avta ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge.
- Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.**



## 7. SISTEM TOČKOVANJA

- Za zmago prejme ekipa 3 točke.
- Za neodločen rezultat, prejme vsaka ekipa po eno točko.
- Za vrstni red v skupini odloča:
  - a) **Večje število točk**
  - b) **Medsebojno srečanje** ( ekip z enakim številom točk )
  - c) **Gol razlika** ( med ekipami z enakim številom točk v vseh tekmah )
  - d) **Več danih golov** ( ekip z enakim številom točk in enako gol razliko vseh tekem)
  - e) **V primeru, da sta dve ekipi po 4. točkah enaki, odločajo kazenski strelji. V primeru, da je več ekip enakih po 4. točkah, odloča žreb.**

V primeru neodločenega rezultata v razigravanju se streljajo kazenski strelji in sicer najprej serija treh strelcev, če rezultat še ni odločen, se izvajanje nadaljuje z ostalimi igralci, vključno z vratarji, dokler se ne dobi zmagovalec. Kazenski strel se izvaja iz polovice igrišča na prazen gol.

### POMEMBNO:

- O vsem ostalem, kar ni določeno v teh pravilih, boste seznanjeni na samem turnirju.
- Igralci igrajo na **lastno odgovornost**, za morebitne poškodbe na turnirju organizator **NE ODGOVARJA**.

03.02.2024

NŠ PALOMA - ŠENTILJ